キャラクター名

ニャーナ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16歳
メインクラス	バロック	**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
おばけ（84）	P65参照
売った（75）	P64参照

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		敵陣突撃（奈落の引力）		オート	無し	自身	バトルパートにおいて、現在位置から「奈落」側に移動する際の、移動マニューバのコストが-1（最低0）される。
メインクラス		狂鬼		オート	無し	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		歪極		オート	無し	自身	このスキルを獲得した際、レベル3変異パーツを追加で一つ追加する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		怪力		オート	無し	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	無し	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		やせいのほんのう（よぶんなめ）		ジャッジ	1	0~1	支援2。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		はえかわる毛（うじむし）		オート	無し	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
腕		みだれひっかき（にくむち）		アクション	3	0～1	肉弾攻撃2+連撃1。
腕		さかなのおもちゃ		オート			いつの間にか持ってた。なんとなく置いて行けない。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	無し	自身	最大行動値+1。
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2。