

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タマス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P:	4	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
知性ある獣	1							
効果:								
完全獣化	2							
効果:								
コンセントレイト:ハヌマーン	2							
効果:								
一閃	1							
効果:								
神獣撃	3							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

↑シンプルに強すぎて何も言うことがない↑  
 完全獣化6 コンセ、一閃、神獣撃 6 合計12点 ソディアック分で計13 火力が11+1d10+9d10 強すぎる……！  
 期待値87.2  
 脅威のDロイスフリー 《対抗種》あたりがいいかな？ さらに+2d10

【成長案】  
 白兵を上げる 白兵+コンパクトフォーカス  
 神獣の牙 侵蝕率6点分を節約  
 適度にアージエフェクト 《幻想の獣王》《殺戮の獣牙》