

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フェイ:ナイトメア			境遇	記憶喪失
出自(効果)	冒険者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	12	12	10	12	16	6
ボーナス	2	4	4	3	4	5	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	2	6	6	4	5	5	2

HP	52
MP	60
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	シックルチェーン	至近	-3	10					
左手									
頭部	黒頭巾				1	1			
胴部	黒装束					6			
補助									
装身具	セブングラブ								
	能力値		6	0	6	0	5	11	7
スキル									
その他									
	総計(右)		3	10					
	総計(左)		6	0	7	7	5	11	7
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6		2	8	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HMPP	×4
毒消し	×2
ポーションホルダー	
冒険者セット	
リビルドクリスタル	

現在重量: 6
 最大重量: 6
 所持金: 15220
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ナイトメア	★							
効果:	ダメージを与えると放心を与える							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
バタフライダンス	1							
効果:	回避+1d							
アームズマスタリー:鞭	1							
効果:	鞭の命中+1d							
ドッジムーブ	1	3						
効果:	回避達成値+2+sl							
ビースティング	1	4			単体			
効果:	命中+(sl+1)D							
インタラプト	1							
効果:	打ち消し							
	○							
効果:								
マーダースキル	5							
効果:	クリティカル時、ダメージ+6d追加							
ブラッディフィート	1	5	マイナー					
効果:	命中+1d							
シークレットアーツ	2	5					シナリオSL回	
効果:	命中ダイスを3個まで振り直し							
ジェノサイダースキル	1							
効果:	クリティカル時、バステがスキル効果で解除されなくなる							
	1							
効果:								
インベナム	2	6						
効果:	毒SLを付与							
ファインドトラップ	1							
効果:								

現在重量: 6
 最大重量: 6
 所持金: 15220
 預金・借金:

