

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	12
サポートクラス	イリュージョニスト	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	28
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自(効果)	放浪者			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	24	11	24	26	9
ボーナス	3	3	8	3	8	8	3
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1
他修正							
能力値	3	3	8	6	9	11	4

HP	75
MP	139
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ガラスの王冠					4			
胸部	ミスリルクローク					5	3		-1
補助	ミスリルマント					5			
装身具									
能力値			3	0	8	0	11	17	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					8	15	14	17	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 3 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 3 d
エネミー識別	6	6		12	+ 4 d
アイテム鑑定	6	6		12	+ 2 d
魔術判定	6	6		12	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	
ポーションホルダー[☆]	
小道具入れ[◆]	
◆凶解ソーサラーの秘術	
◆イリュージョンカード	
ハイMPポーション×10	
ハイHPポーション×5	
☆万能薬	

現在重量: 15
 最大重量: 19
 所持金: 1290
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	魔術判定+1D							
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	[2D+5]の地属性魔法ダメージ、[スリッパ]付与							
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	[2D+5]の水属性魔法ダメージ、[放心]付与							
ハイウィズダム	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	知力判定+6							
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	エネミー識別をセットアップで行う。							
コンコードダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	エネミー識別の対象を場面・視界に変更							
エクステンドレンジ	1	2	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	タイミング:メジャー、分類:魔術の射程+SL*10m							
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	タイミング:メジャー、分類:魔術の対象を範囲(SL*2)人に変更							
エリュダイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	知力系一般スキルに+1D							
イネビタブルイメージ	5	-	効果	-	自身	自動成功		
効果:	バステ付与スキルと同時に使用。ダメージの有無に関わらずバステ付与が可能となる							
ファイナルイリュージョン	5	-	効果	-	自身	自動成功		
効果:	バステ付与スキルと同時に使用。そのバステはスキルで回復できない							
イメージマジック	1	4	効果	-	自身	自動判定		
効果:	「分類:魔術」を「魔術(幻)」に変更、DR+2D							
イリュージョンマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	分類:魔術(幻)の魔術判定を精神で代用							
ファントムペイン	3	-	効果	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果:	バステ付与スキルと同時に使用。バステを好きなものに変更する							

出身: キルディア(コンディート)

