ギルド名
ハーメルン

ギルドマスター
灯入羅　使

レベル	25	成長点	3133	次レベル	133/250

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
灯入羅　使	7	ﾌｪｲ：ﾌｪｱﾘｰ	アコライト		
トーカ	7	グライアイ	ウォーリア		
アユミ	7	ヒューリン	ウォーリア		
ディスコルディア	7	ディーバ	メイジ		

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生		効果参照	任意のタイミングで使用可能。ギルドメンバー全員の【HP】を【最大HP】まで回復する。
値引き		効果参照	アイテム購入10%引き
祝福		効果参照	任意のタイミングで使用可能。ギルドメンバー全員の【MP】を【最大MP】まで回復する。
最後の力		セットアップ	ギルドメンバー全員のフェイトを[GL/5+1]
カジノ		メジャー	使用するギルドメンバーは[GLx1000]G以下の金額を消費する(最低で100G)。GMとプレイヤーの代表ひとりはそれぞれ2Dを振る。プレイヤーのダイス目がGMのダイス目より高い場合、[消費した金額x2]Gを得る。
カジノII		メジャー	使用するギルドメンバーは[GLx10000]G以下の金額を消費する(最低で1000G)。GMとプレイヤーの代表ひとりはそれぞれ2Dを振る。プレイヤーのダイス目がGMのダイス目より高い場合、[消費した金額x3]Gを得る。
士気高揚		パッシブ	ギルドマスターがシーンに登場している場合、ギルドメンバー全員が行うあらゆる判定に+1Dする。ただし、ギルドマスターが戦闘不能の場合、ギルドメンバー全員が行うあらゆる判定に-1Dする。
再行動		効果参照	シーンに登場しているキャラクター全員が行動済みになったときに使用する。ギルドメンバー全員は未行動になる。
高機動部隊		パッシブ	ギルドメンバーの行動値に+5
ギルドハウス&ギルドカテドラル		パッシブ	ギルドメンバーの魔法防御に+20
ギルドフォートレス		パッシブ	ギルドメンバーの物理防御に+20
守護の光		メジャー	シーンに登場している任意のキャラクター全員が受けるHPダメージに-20する。シナリオ1
ギルドキャッスル		パッシブ	スキル一つのLv+1 スキルLv上限1のスキルは選択できない。　上限突破可能
高機動部隊		パッシブ	ギルドメンバーの行動値に+5
目利き		パッシブ	ギルドメンバー全員が行うドロップ品決定ロールに+1D
手探り		パッシブ	ドロップ品に内容を聞いた後で、上下どちらかにずらす。
陣形		セットアップ	ギルドメンバー全員は戦闘移動を行う シナリオ3回
潜在能力		クリンナップ	最後の力の使用回数を1回増やす　シナリオ1
GH:テンプル			ギルドメンバー全員が使用するHP回復MP回復を行うスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果に+[GL+3]する。
結束		パッシブ	ギルドメンバーの誰かがフェイトを使用してダイスを増加させる際、他のギルドメンバーも自身のフェイトを使用してダイスを増加できる。ただし1点のみ。
復活		任意のタイミング	ギルドメンバー全員のフェイトを最大値まで回復する。
蘇生II		任意のタイミング	蘇生と同様
疾風怒濤		セットアップ	シーンに登場しているギルドメンバーから一人を選択する。ギルドメンバー全員の行動値を選択したキャラクターの行動値と同じにする。ラウンド終了まで持続。シナリオ1
BS:無効（威圧）		パッシブ	ギルドメンバーは威圧を受けない。
限界突破			

所持品

軍資金：