キャラクター名: アンセル・E・ウルヴ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	4	経歴	告白されたことがある		
経験点	800		父親が旅に出ている		
			家族に冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	12			19	3
体	10	筋力	10	3		23 + 1	4
		生命力	10	3		23	3
心	4	知力	7			11	1
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
スカウト	1		
レンジャー	2		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		5	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シャムシール	2H	22		2d+ 6	10	8	32										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
マテリアルカードBx5	○□□○□□
モヒート	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
マテリアルカードx2	○□□○□□

2点魔晶石x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3706 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 5	7

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
全力攻撃	1-286p		p
かばう	1-285p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の指輪	剛力の指輪
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
バークメイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

片田舎で育った青年
父親が傭兵（ポイエテーン）で冒険者として活躍している。
家が傭兵一族だったこともあり、アンセルも自ら傭兵として鍛えられ上げるが本人としては
武芸より文学が好きなのでよく暇があれば読書をしている。
傭兵仲間から成人の日に告白をされたが彼女自身に興味がなかったため断っている。
そのせいか断られた憎しみからアンセルの根も葉も無い噂が町に飛び交ってしまう。
しかし当の本人は全くもってノーダメージ（事実ではないから傷つく必要があるのか？）
窮屈な片田舎で傭兵をしていても自分にとって何も価値が得られないと思ったアンセルは傭兵として世の見聞を広めるため冒険に出る。

□性格
実際クールながらもかなり図太くマイペース

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟