キャラクター名: バトルダンサーお兄さん

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]
生まれ	踊り子	性別	男 / 年齢 忘れたね
冒険者Lv	17	経歴	敵対する者がいる(いた)
経験点	4500		監禁されたことがある
			何かの大会で優勝したことがある

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	8	46		65 + 2	11
		敏捷度	11	55		77 + 2	13
体	12	筋力	3	39		54	9
		生命力	4			16	2
心	7	知力	3			10	1
		精神力	10			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	8		
アーティザン	16		
バトルダンサー	17		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	
回避技能 バトルダンサー		合計値	32	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

所持金 1200 G　預金・借金 G

戦闘特技			
舞い流し	bm35p	回避行動	1-279p
バトルマスター	3143p	捨て身攻撃	OP134p
トレジャーハント	2120p	魔器の達人	AG43p
ファストアクション	2123p	二刀無双	3-212p
両手利き	1-283p		p
挑発攻撃	1-287p		p
二刀流	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
魔器習熟A	AG43p		p
魔器習熟S	AG43p		p
命中強化	2-230p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	79 m	237 m

回避	防護点	HP
2d+ 32	0	67

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 21

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 19	2d+ 19	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
左手 疾風の腕輪	
腰	
足	
その他	

その他メモ

傭兵として諸国を旅しているナイトメア。両親には幼少期に捨てられ、自衛の為にアーティザンと剣術を学び、その実力は賞金目当てで飛び入りで参加した武道大会で頂点に立つほど。
人目につくその美貌でとある女性アルヴに目をつけられ、長い間監禁され玩具にされていた過去がある。脱出して以降、その女性アルヴをいつか殺す事を誓い、その腕を日々鍛えている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟