

キャラクター名 クーシィ プレイヤー名

種族 人間 種族特徴 剣の加護/運命変転
生まれ 冒険者 性別 女 年齢 15
冒険者Lv 2 経歴 毒を飲んだことがある
経験点 500 予知夢を見たことがある
誰かを救ったことがある

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 7 成長 1 他修正 16 2
敏捷度 10 1 20 3
筋力 8 13 2
生命力 11 16 2
知力 9 2 23+1 4
精神力 9 21 3
技能 Lv. 技能 Lv.
フェアリーテイマー 2
スカウト 1
セージ 1

戦闘特技
魔法拡大/数 226 p

言語 会話 読文
交易共通語 ○ ○
汎用蛮族語 ○
妖精語 ○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム 点数
名誉点 所持 0 /合計 0

技能 レベル 基本 基本 基本 基本追加
ファイター 0
グラップラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾
必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 ソフトレザー 7 3
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 合計値 0 3

武器 用法 必要 命中 追加
筋力 修正 命中心力 C値 ゲーム 威力 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
2d+
2d+
2d+

一般装備品 (消耗チェック)
冒険者セット ○○○○
魔香草 ○○○○
保存食1週間分 ○○○○
物乞い用托鉢 ○○○○
家政婦用具一式 ○○○○

所持金 150 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 20 m 60 m 2d+ 0 3 22
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 5 2d+ 4 2d+ 4 2d+ 5 27

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
妖精魔法 2 6

装備品 説明
頭
耳
顔
首
背中 ロングマント 膝下まであるフード付きの外套
右手 知力増強の指輪
腰 宝ケース(革製100G) (ガーネット50G、トパーズ50G、ムーンストーン100G)
足
その他

装備品 説明
左手

その他メモ
あまり治安のよくない場所にひっそりと建つ孤児院で育った少女。
幼い頃に行き倒れになっていた冒険者風の男を助け、孤児院で介抱したことがある。
その際、お礼にと貰った飲み物を口にし、数日間高熱により生死の狭間を彷徨うことになった。
熱が下がり意識が戻った頃にはその冒険者の姿はなく、またクーシィ以外の誰ひとりとして男の事を覚えていなかった。
その日を境に、クーシィは不思議な夢を見るようになる。見覚えのない場所で自分が生活している夢だ。
しかも、この世のどこかにこの場所は確かに存在するという奇妙な確信を伴う夢だった。
少女は情報を集め、そしてとある迷宮都市へとたどり着く。
「古代迷宮都市ディメンスト」——その大都市へと向かう足取りに迷いはなかった。
自動失敗 チェック
○○○○⑤
○○○○⑩
○○○○⑮
○○○○⑳
○○○○㉕
○○○○㉖
○○○○㉗