

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9	8		24	4
敏捷度	9	6		22	3
筋力	7	10		27 + 2	4
生命力	6	4		20	3
知力	8			12	2
精神力	8	6		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11	アルケミスト	3				
ソーサラー	1	デーモンルーラー	1				
コンジャラー	1	ウォーリーダー	3				
フェアリーテイマー	1						
マジテック	1						
セージ	9						
エンハンサー	7						

戦闘特技					
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p		p		p
武器習熟S/ウォーハンマー	1-281p		p		p
ブロッキング	2-230p		p		p
回避行動	1-279p		p		p
乱撃	OP135p		p		p
練体の極意	2-231p		p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	15	14	15
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	カイトシールド		17	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能			フェンサー	合計値	17 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デュランダル <small>オーダーメイド+1 (サンダースマッシュ) 属性武器(雷)+2/消費MP2 イグニタイト加工</small>	1H両	19		2d+ 15	-1	16	40										
デュランダル <small>オーダーメイド+1 (サンダースマッシュ) 属性武器(雷)+2/消費MP2 イグニタイト加工</small>	2H	19	-1	2d+ 14	-1	16	55										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 17	6

HP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	3	召異魔法	1	3
操霊魔法	1	3			
深智魔法	1	3			
妖精魔法	1	3			
魔動機術	1	3			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
35

装備品	説明
頭 叡智のとんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 コウモリの耳飾り	
顔 アイソアーマスク	防護点+1、遠隔攻撃を誘引する
首 軍師徽章	
背中 ウェポンホルダー	
右手 大きな手袋	白いです
腰 アルケミーキット	
足 幸運の羽	
その他 怪力の腕輪	

装備品	説明
左手 大きな手袋	本来より必要筋力が5超過する武器や盾を装備できる

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
-------	--

