

キャラクター名
蒼木日入 (あおき ひいる)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ソラリス		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢		性別	男性
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	34	%
出自	名家の生まれ	経験	親友	邂逅	自身	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	1	1	0			2	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	2	0	0	4		6	戦闘移動	13
社会	4	0	0			4	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
父親	P 感服	N 脅威		
新雨 日乃華(きりさめひのか) (親友)	P 誠意	N 偏愛		
敷島あやめ	P 懐旧	N 嫌気		
	P 好意	N 不安		
	P 好奇心	N 脅威		
	P 好奇心	N 侮蔑		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
バトルビート	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: そのメインプロセスの間、あなたが行うハヌマーンの効果をを使用した判定のダイスを+LV(3)する。								
コンセ:ハヌマーン	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-3								
振動球	2	3	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+LV(2)の射撃攻撃を行う。装甲無視								
流血の胞子	5	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 命中した場合、対象にLV(5)ランクの邪毒を与える。								
風の渡し手	2	3	メジャー	-	LV+1	-	-	
効果: この効果を組み合わせた行動の対象をLV(2)+1体に変更する。シーン1回まで								
アクアウィターエ	1	10	オート	視界	単体	自動	120	
効果: 対象が戦闘不能となった時に使用する。対象の戦闘不能を回復して、HPをLV(1)×10回復する。シナリオ1回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

有名な製薬会社の息子であり、会社を継ぐために幼いころから厳しく育てられてきた。幼い頃は引っ込み思案でなかなか自分の内面を出せず怖がってばかりいたが、あるときに父親がお世話係として付けていた人の子供と会うことになりその子に連れられて一緒に遊ぶことになる。そのおかげで段々と明るい性格になっていった。今では好奇心旺盛で色々な知識を身に着けるのが大好きになった。しかし自分勝手な部分もあり。親との仲は良くも悪くもなく普通。将来は親の家業を継ぐ気はまったくなく、何か新しい事業を自分で立ち上げてやろうと勉強も一応している。親の子とは今では大切な年上の姉のような存在でもあり、親友でもある。

いい意味でも悪い意味でもとてもマイペースでザ・わが道を行くタイプ。旅行が好きでよく家を飛び出しては各地に赴いたりしているので関係者は手を焼いている。しかし困った人間を見捨てる事はしないのでいい奴でもあるがめんどくさい奴でもある。