

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	17

記憶のカケラ	内容
故郷	
隠れ場所	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マヒル	恋心	3	①②③④⑤	
シヴ	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	自身の基本パーツを一つ損傷し、判定振り直し。
メインクラス		怪力		オート		自身	白兵・肉弾ダメージ+1
メインクラス		凶化器官		オート		自身	ダメージ+1。攻撃に付随する「切断・爆発・転倒・連撃・全体攻撃」を無効にする。
ポジション		援護		オート		0~1	射程内の姉妹のアクションのコストを一度コスト0にできる。
サブクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃出目+1
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	改造3パーツを獲得。
				オート			
腕		パイルバンカー		アクション	2	自身	白兵2、防御無視、命中時「移動1」
腕		ガントレット		オート		自身	腕に常に防御1。腕部の攻撃マニューバのダメージ+1
腕		ジェットノズル		ダメージ	0	自身	自身の基本パーツを一つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1。何度でも使用できる。
腕		エナジーチューブ		オート		自身	行動値+2。被ダメ時基本パーツを一つ損傷。
胴		しんぞう		オート		自身	行動値+1
頭		けもみみ		オート		自身	行動値+1。大失敗時破壊されない。
頭		よぶんなあたま		オート		自身	行動値+2
腕		リミッター		オート		自身	行動値+2
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1