

キャラクター名
パッソ

プレイヤー名

| | | | |
|--------|--------|-----|-----|
| ポジション | アリス | 享年 | 10歳 |
| メインクラス | ステーション | 暗示 | 幸福 |
| サブクラス | ステーション | 寵愛点 | 14 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 13 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---------|---|
| 44.鏡台 | 基本p63参照 |
| 59.人形 | 基本p63参照 |
| 【迫り来る者】 | これは何年か前、この島にやって来た。島に到着したとき、島に居る人々を驚かせた。それは、島に居る人々を驚かせた。それは、島に居る人々を驚かせた。それは、島に居る人々を驚かせた。 |
| 【たからもの】 | たからものを取った。それは、初めてたからものを手に入れた時の情景を思い出した。それは、初めてたからものを手に入れた時の情景を思い出した。それは、初めてたからものを手に入れた時の情景を思い出した。 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 2 | 1 | 3 |
| 変異 | 2 | 0 | 2 |
| 改造 | 0 | 0 | 0 |

| 未練 | | | |
|-----------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ウィンディー | 執着 | 3 ①②③④⑤ | |
| スプモーニ | 友情 | 3 ①②③④⑤ | |
| 黒白 (ハイパイ) | 独占 | 4 ①②③④⑤ | |
| | | 4 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|---------|----|-------|------|----|--|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | ひび割れた表情 | | オート | なし | 自身 | 自身の切断、攻撃判定の出目を+1する。攻撃が大成功か大失敗した際、そのダメージを+1する。自身は6カウントごとにパーツを1つ損傷する。 |
| メインクラス | | ガラスの瞳 | | オート | なし | 自身 | 「めだま」の効果で最大行動値+2に変更する。「めだま」は基本パーツとして扱う。 |
| メインクラス | | 糸切れ人形 | | オート | なし | 自身 | 使用するマニューバのコストとして支払ったものを全て+1、「切断」「爆発」の効果は打たず、「オート」以外のダメージ、攻撃判定の出目、支援、妨害を+1にする。 |
| メインクラス | | マネっこ | | オート | なし | 自身 | このスキルを習得した際、最大行動値-1する。【マネっこ】とは別の自身の取得していないクラススキルを1つ選択する。このスキルはその効果として扱う。(特化不可) |
| サブクラス | | 死神 | | オート | なし | 自身 | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。 |
| サブクラス | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | ☆めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | リボン | | オート | なし | なし | 頭にデカイリボンを付けている |
| 頭 | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 脚 | | 仕込みブーツ | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃2、攻撃判定出目+1 |
| 脚 | | ジェットノズル | | ダメージ | 効果参照 | 自身 | 自身がダメージを受けた際のみ使用可能。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用可能。 |
| 脚 | | ペインティング | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 脚 | | しょっかく | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2。ターン終了時に任意の未練に狂気点を1点加える。 |