

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	♀
称号クラス				年齢	18
種族	ヴァーナ			境遇	紛失
出自 (効果)	学者			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	7	15	10	12	7	8
ボーナス	3	2	5	3	4	2	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	3	3	6	5	5	3	2

HP	33
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			3	0	6	0	3	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					6	4	3	11	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	MPポーション
ベルトポーチ	MPポーション
バックパック	野菜
ポーションホルダー	野菜
MPポーション	野菜
MPポーション	野菜
MPポーション	毒消し
MPポーション	ハイMPポーション
MPポーション	栄養ドリンク
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 16  
 最大重量: 16  
 所持金: 52  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
アースバレット	★	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象に魔法攻撃 2d+5 地属性 ダメージでスリップ。								
コンセントレイション	★		パッシブ		自身			
効果: 魔術判定+1d								
アースプレイヤー	1		パッシブ		自身			
効果: 地属性の魔法ダメージ+[SLx4]								
マジックフォーゼ	1	3	DR直前		自身	自動	シーン1回	
効果: 魔法攻撃DR直前に使用。その攻撃のダメージ+[SL×2D]								
	1							
効果:								
ランドフィッシャー	1	4	マイナー		自身	自動		
効果: 地属性ダメージの魔法攻撃のダメージに+[SL×2]、1点でもダメージでスタン付与。メインプロセス持続。								
ハンドシンボル:爆	2	4	ムーブ		自身	自動	シーンSL回	
効果: 魔法攻撃の「対象:単体」を「対象:範囲(選択)」に変更する。メインプロセス持続。								
アイデンティファイ	★		パッシブ		自身			
効果: アイテム鑑定判定+1d								
モンスターロア	★		パッシブ		自身			
効果: 識別判定+1d								
マジカルハーブ	1		アイテム		自身			
効果: このスキルのSLが1ならば3個のMPポーション、2ならば5個のMPポーションか2個のハイMPポーションを取得する。								
効果:								
効果:								
効果:								

パリス同盟の小国で作物について研究している学者の家の娘。  
 故郷の農場が魔獣の被害にあい、土壌汚染が深刻になったため、  
 土壌改善のための土魔法の修行と復興の費用稼ぎを兼ねて冒険者を始めた。