キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	4	3		14	2
体	10	筋力	1	2		13	2
		生命力	1	3		14	2
心	13	知力	11	5		29 + 1	5
		精神力	9	4		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/イーヴ	7		
セージ	7		
エンハンサー	1		
デーモンルーラー	5		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/威力確実化	1-289 p		p
魔法拡大/すべて	1-290 p		p
マリオネット	2-230 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語		○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トランクケース(魔神の大型容器) 魔神の達成値+1、送還判定+1	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
62

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	12			
召異魔法	5	10			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳	召異の徴章	
顔		
首	ﾏｲﾅｰｶｰｽﾚﾍﾟﾘｵﾝ	
背中	奈落教のマント	
右手	知力の指輪	
腰		
足	聖印	
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

ターンバック・グレイズ３：MP1+HP4：威力15（封印：フォース）
ターンバック・グレイズ５：MP1+HP6：威力25（封印：ホーリーライト）
奈落教のマント：第３段階

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
知力の指輪x2	○□□○□□
悪魔の血盤	○□□○□□
必須供物(インプ)x3	○□□○□□
必須供物(アザービースト)x2	○□□○□□
送還供物(アザービースト)x2	○□□○□□
必須供物(グルネル)x2	○□□○□□
送還供物(グルネル)x2	○□□○□□
必須供物(アガル)x5	○□□○□□
送還供物(アガル)x2	○□□○□□
紅血の契約石(5)x6	○□□○□□

所持金	520 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
対奈落教会議・奈落反転神術	50
封呪反転攻術	20
剣意反転攻防術	20
奈落教のマント	50
魔使影光学理論	50
ブラッド・デポジット	20
ブラッド・インダクション	20
エンシェア・アンサモニング	30

名誉点 所持 90 /合計 350