キャラクター名

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	3	53		66	11
		敏捷度	6			16	2
体	7	筋力	2	15		24 + 2	4
		生命力	12			19	3
心	12	知力	6	52		70 + 2	12
		精神力	2	20		34	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	17		
コンジャラー	16		
セージ	10		

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p	命中強化	2-230p
鋭い目	2120p	クイックキャスト	OP133p
弱点看破	2121p	デュアルアクション	FC27p
マナセーブ	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟S/クロスボウ	1-281p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
武器の達人	3-212p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
ライカンスロープ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	17	28	19	21

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ガルド 射程40m	2H	26	1	2d+ 31	10	29	56										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 -126800 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
70

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 22	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 22

MP
82

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	16	28			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟