

キャラクター名
イヴァン

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	17	経歴	未だ叶わない夢がある		
経験点	2000		罪を犯したことがある 大病を患ったことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	34		51 + 2	8
敏捷度	3			10 + 2	2
筋力	11	42		60	10
生命力	4			11	1
知力	6	59		78	13
精神力	6	5		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	14		
コンジャラー	17		
スカウト	12		
セージ	5		

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34 p	武器習熟S/ソード	1-281p
トレジャーハント	2120p	魔力撃強化	1B32 p
ファストアクション	2123p	魔法拡大/数	1-289p
影走り	2120p	バイオレントキャスト	1-288p
トレジャーマスター	3143p	カニングキャスト	OP133p
鋭い目	2120p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔力撃	1-292p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	14	22	16	24
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	必要 筋力	必要 回避力	必要 防護点
鎧		1		8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	
回避技能			合計値	18 9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ラズルーカ <small>バリアブルブランド参照、イグニダイト加工(威力+5、価格+20,000)</small>	1H	20	1	2d+ 23	9	28	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石10点x3	○□□○□□
アウェイクンポーションx10	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
精密ツールセット	○□□○□□
アンロックキーx5	○□□○□□

蛮族探知機	○□□○□□
白炎玉(10個)	○□□○□□
テント	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
所持金	-96150
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 18	9	62
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗		MP
2d+ 18	2d+ 14	2d+ 18	2d+ 21		75

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	17	33			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	味覚のピアス 味覚を鋭敏にし、薬品学判定+2。舌ピアス
首	奇跡の首飾り 生死判定をやり返す
背中	
右手	疾風の腕輪
腰	ブラックベルト
足	サイレントシューズ 隠密判定+2
その他	宗匠の腕輪

装備品	説明
左手	マナリング 魔法の発動体、魔力+1

その他メモ	自動失敗 チェック
血が乾き切らないような戦場に必ず現れるハイマンの少年。幼少期は種族病非常に身体が弱く、命の危機に瀕する大病を患ったことも。現在はそんなこともなく、鍛錬で培った筋力と、地頭の良さを存分に発揮している。	○□□□⑤
善悪の垣根がなく、自身の知的好奇心を満たすためだけに戦場へ赴いて死者を絶えず蘇生させては死者同士を再度争わせるという倫理観の欠片もないことを繰り返していた。死者蘇生もその後の行為も犯罪だと各地の司法から指差されており、軽いお尋ね者になっている。死者蘇生を続ける理由は知的好奇心を満たすためでもあるが、実際は不死の身体を手に入れるためであり自身の寿命の短さを克服しようと夢を語る姿は年相応の少年そのもの。	○□□□⑩
絶えず死と接している影響なのか、普通のヒトには見えないものが見えている。他人には見えていないと自覚しているから人前ではあまりその姿を見せない。	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉓
	○□□□㉙