キャラクター名
キリカ・キリハ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	のめりこむ趣味がある		
経験点	51000		同じ夢を何度も見ている		
			大切な約束をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	6	6		28 + 2	5
		敏捷度	2	2		20	3
体	7	筋力	7	4		18 + 2	3
		生命力	10	2		19 + 6	4
心	4	知力	4			8	1
		精神力	7	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
バトルダンサー	3		

戦闘特技			
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
【キャッツアイ】		
【ヒールスプレー】		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー	合計値		6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
タルワール	1H	15		2d+ 8	10	7	20										
タルワール	1H	15		2d+ 8	10	7	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	スマルティエの髪飾り	▼スマルティエの装飾品
耳	スマルティエの眼鏡	▼スマルティエの装飾品
顔	スマルティエの耳飾り	▼スマルティエの装飾品
首	スマルティエのチョーカー	▼スマルティエの装飾品
背中	スマルティエのロングマント	▼スマルティエの装飾品
右手	スマルティエの怪力の腕輪	▼スマルティエの装飾品　筋力+2
腰	ブレードスカート	回避判定達成値+4以上成功で「k10@10」
足	スマルティエのブーツ	▼スマルティエの装飾品
その他	アルケミーキット	

	装備品	説明
左手	スマルティエの宗匠の腕輪	▼スマルティエの装飾品　器用+2
	▼スマルティエの増強分	スマルティエの装飾品装備数-2の分生命力上昇

その他メモ

【冒険に出た理由】
「家族をすべて失ったので」

【詳細】
シャドウの斥候…くのいち。目立つ銀髪のせいで、忍び切れないこともしばしば。
優秀な斥候、偵察、密偵を輩出するシャドウの一族の一人。
幼い頃の英才教育中、気の立った蛮族の群れに襲撃され、命からがら生き延びる。その際、家族が犠牲となった。

中途半端に終わった修行を続けつつ、その日生きるための金銭を稼ぐべく、冒険者となり各地を転々とする。

ある日、いつものように依頼をこなすと、今手渡せるお金が無いから、と代わりにサンダーバード号のチケットを受け取る。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
キリカ・キリハ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

■冒険者道具類
冒険者セット
スカウト用ツール

■マテリアルカード
緑A x2

■消耗品
アウェイクポーション

■装飾品
スマルティエの髪飾り
スマルティエの眼鏡
スマルティエの耳飾り
スマルティエのチョーカー
スマルティエのロングマント
スマルティエの怪力の腕輪
スマルティエの宗匠の腕輪
ブレードスカート
スマルティエのブーツ
アルケミーキット

■その他所持品
手帳x2
羽ペン
インクx4
水袋x2
布x2
毛布x2

所持金	預金・借金
93616 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 100 /合計 100