キョウ	

ポジション	アリス	享年	15
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	タナトス	寵愛点	32

初期配置	煉獄		
最大行動値	10		

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
ネクロマンサー	
引きこもり	
忌み子	

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
シャム	友情	3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		2	12345			
		1	12345			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		輝く表情		オート			版なたが対義判をで大成功したなら、対議対象は「あなたへの未練」から狂気点を「点滅らしてもよい。この狂気点滅がは、対議対象の記憶のかけらによる滅が射限に含まれる。
メインクラス		凶化器官		オート			あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、使用宣言時に1上昇させてもよい。ただし、その際に切断、爆発、転倒、渡撃 全体攻撃の全体攻撃の効果は失むれる。
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		殺劇		オート			Viトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目 $+1$ 、ダメージ $+1$ してよい。
腕		鬼の力		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
頭		おおつの		オート			あなたは射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に連撃1すでにあるのなち+1が転倒(重複しない)を加えてよい。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1。
頭		カンフー		オート			最大行動1
頭		ボルヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
脚		ひょうたん		オート			たからもの
腕		ちょうの飾り		オート			たからもの