キャラクター名

シャム

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	32

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
仮面(52)	
蟲(94)	
舞踏会	たくさんの踊る人たち。仮面をつけた男性に手を差し出される。私も一緒に踊り始める。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キョウ	独占	3	①②③④⑤	えんｄさん
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに受ける。1ターンに何度でも使用可
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		発頸		ラピッド	0	0	移動1。自分には使用不可
				オート			
腕		本		オート	なし	自身	BP終了後、任意の未練一つを選んで狂気点を1減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
				オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
				オート			
脚		リミッター		オート	なし	自身	損傷したら最大行動値+2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１