

キャラクター名  
水室 流星 (ひむろ りゅうせい)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	
	サラマンダー					
オプション			年齢	17	性別	男
覚醒	探求	衝動	嫌悪	初期侵食率	29	%
出自	天涯孤独	経験	大成功	邂逅	同行者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
炎上気味氷菓子 (クレジットカオス)	RC	7r+4		9		範囲(選択) 装甲無視 シーン化不可
大炎上氷菓子 (ブリガードファイアウォール・デッドストライク)	RC	8r+4		22		同上 侵蝕率100%以上限定

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
理解者 (国祭 駄くにまつり しゅん)	P 連帯感	N 不安		
ライバル (小栗 ノベル、おぐりのべる)	P 尊敬	N 嫉妬		
玉野 椿	P 好奇心	N 疎外感		
芹澤 玲	P 好意	N 不安		
日瀧 碧	P 好奇心	N 疎外感		
櫻小路 セーラ	P 感服	N 劣等感		
草薙 智史	P 尊敬	N 恐怖		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	—	—	シンドローム	—	
効果: C値-LV(下限値7)								
災厄の炎	3	4	メジャー	至近	範囲(選択)	RC	—	
効果: 攻:[LV*3] 範囲化 対象射程固定								
結合粉碎	5	4	メジャー	—	—	シンドローム	ピュア	
効果: ガイス+LV個 装甲無視化								
プラズマカノン	1	4	メジャー	視界	単体	RC	100%	
効果: 攻:[LV*5]								
先陣の火	1	2	セットアップ	至近	自身	—	—	
効果: ショット 中行動値+[LV*5] シーン1回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

共学の高校2年生。クールに見えるが、仲良い人から見ると感情ダダ漏れタイプの朗らかイケメン。  
(お金大好き純粋ボーイ)  
ちょっと気になる芹沢玲と同じバスに乗った時にも、口元よく見るとぐにゃっとしてし耳真っ赤。  
成績は中の上、運動神経は結構いい方かも？スポーツの中だとサッカーが好き。

物心がついた時から実は施設育ちで、国祭駿はそこから高校までずっと一緒。親はどこに????  
記憶のないぐらいから一緒に鬼ごっこしていた。ずっと仲良しでいて欲しいけど、彼が誰かと仲良くなって、いつかどっか行っちゃうのも少し不安。

クラスの中では教室の後ろ角っこの方で仲良いメンツで談笑しているタイプ。  
みんなの中心のノベル君はなんでも持っているように見えて羨ましい。  
いつの間にかみんな着いて行きたくなくなる感じだし頭もいいし運動もまあそこそこできるし？  
(お金もあっていいなあ。)

UGNではめんどくさいからコードネーム略されがち。「ファックス」派と「カエル」派がいるという噂。  
なんかうおおおおおおってなると、お金にめっちゃ執着した技が出てくるらしい？