キャラクター名

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	2	4		17 + 1	3
		敏捷度	8	2		21	3
体	7	筋力	10	5		22 + 2	4
		生命力	7	3		17 + 1	3
心	7	知力	8			15	2
		精神力	2	3		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
レンジャー	7		
エンハンサー	6		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	10	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの布鎧		2	2	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	12	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 10	12	11	20										
シンプレート グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 9	11	11	25										
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 10	12	11	0										

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 3770 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 12	2

HP
56

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
牽制攻撃	1-286p		p
投げ強化	1-281p		p
踏みつけ	1-282p		p
頑強	1-279p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
オウルビジョン	
ジャイアントアーム	
リカバリィ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 350 /合計 350

装備品		説明
頭	ｽﾏﾙﾃｨｴのﾍｯﾄﾞﾊﾞﾝﾄﾞ	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	ｽﾏﾙﾃｨｴの増強の筋力の腕輪	
腰	ｽﾏﾙﾃｨｴの武道帯	
足	ｽﾏﾙﾃｨｴの装飾品	
その他		

装備品		説明
左手	器用の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟