キャラクター名

ミシロ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	初期取得：命じられるまま、ただ殺し続けた。褒められるから？楽しいから？分からない…でも、殺し続けた。あの日もまた…
死去	初期取得：ライフルのスコープが写す先、あの娘が倒れてる。何が起こったか、分からない顔をしてる。きっと、声にもならなかったであろう、そのくちびるから紡がれる言葉それは・・・

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		私は人形		オート			バトルパートでは1ターン目のみ、あらゆる「発狂状態」の効果を無視してよい。
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート			バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1，コスト-1(最低1)
サブクラス		時計仕掛け		オート			このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		スコープ		ジャッジ			支援２。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
頭		アドレナリン		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃１，攻撃判定の出目＋１
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0～2	射撃攻撃３
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援２か妨害２
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御２
胴		壊れた頭部部品		オート			いつの間にか持っていた。壊れているし、捨てようかと何度も思ったが、その度に誰かの顔が頭によぎり捨てられない。あの娘は誰？
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１