キャラクター名

リジュアータ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	11
メインクラス	バロック	**暗示**	陥穽
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		凶化器官		オート		自身	あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、攻撃宣言時に1上昇させてよい。ただし、その際に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツ1を追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
頭		のうみそ		オート			行動最大値+2
頭		めだま		オート			行動最大値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		エナジーチューブ		オート		自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなかくてはならない
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2+移動1、この攻撃に対して「防御」は全て無効
腕		たからもの		オート			破壊で狂気点+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1