キャラクター名

ベス

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴		しんぞう		オート			1
胴		はらわた		オート			
脚		死者の女王		オート		自身	受けたダメージを同エリアの手駒へ自由に割り振ってよい(ただし「切断」には無効)
脚		つながれた体		オート		自身	同エリアの手駒が移動した際、あなたと他の手駒全ても対象エリアに移動
脚		肉の拘束		オート		.0	同エリアの手駒は全て「転倒」「移動」を無効化してよい