

キャラクター名
デルフィニウム

プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|-----|------|--|----|----|
| 種族 | メリア | 種族特徴 | 繁茂する生命 | | |
| 生まれ | 魔術師 | 性別 | 女 | 年齢 | 15 |
| 冒険者Lv | 2 | 経歴 | 一定期間の記憶がない(ツボで襲われ頭を打った(嘘)) 大きな失敗をしたことがある(ずっけた際にツボを割った) 大きなうそをついている(ツボで襲われたと嘘をついた、記憶喪失と嘘をついた) | | |
| 経験点 | 500 | | | | |

| | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|-----|-----|----|-----|-----|------|
| 技 | 器用度 | 4 | | | 12 | 2 |
| | 敏捷度 | 3 | | | 11 | 1 |
| 体 | 筋力 | 6 | | | 12 | 2 |
| | 生命力 | 13 | | | 19 | 3 |
| 心 | 知力 | 4 | | | 19 | 3 |
| | 精神力 | 5 | | | 20 | 3 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|-------|-----|----|-----|
| ソーサラー | 2 | | |
| レンジャー | 1 | | |

| 戦闘特技 | | |
|------------|--------|---|
| 武器習熟A/スタッフ | 1-281p | p |
| | | p |
| | | p |
| | | p |
| | | p |
| | | p |
| | | p |
| | | p |
| | | p |
| | | p |
| | | p |
| | | p |
| | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|-------|----|----|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |
| 妖精語 | ○ | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|-------------|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|--------|----------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 名誉点所持 | 0 / 合計 0 |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|----------|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | 必要ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
|----------------------|--------|-----|-----|-----|
| 鎧 | ソフトレザー | | | 3 |
| 盾 | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | |
| 回避技能 | | 合計値 | 0 | 3 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | |
|-----------|----|------|------|-------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|--|
| クォータースタッフ | 2H | 4 | 1 | 2d+ 1 | 12 | 1 | 14 | | | | | | | | | | | |
| 防護点+1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | |

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|----------|----------|
| 冒険者セットx2 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

| | | | |
|-----|--------|-------|---|
| | ○□□○□□ | | |
| | ○□□○□□ | | |
| | ○□□○□□ | | |
| | ○□□○□□ | | |
| | ○□□○□□ | | |
| | ○□□○□□ | | |
| 所持金 | 1110 G | 預金・借金 | G |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
|---------|-------|-------|-------|-----|----|
| 3 m | 11 m | 33 m | 2d+ 0 | 3 | 25 |
| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP | |
| 2d+ 0/X | 2d+ 0 | 2d+ 5 | 2d+ 5 | 26 | |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 真語魔法 | 2 | 5 | | | |

| 装備品 | 説明 |
|-----|----|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|-----|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | |
| | |
| | |
| | |

| その他メモ | 自動失敗チェック |
|---|----------|
| 冒険に出た理由：まだ見ぬ世界を見るため(記憶の手がかりを探すと同時にツボを割った罪から逃げるため) | ○□□□⑤ |
| | ○□□□⑩ |
| | ○□□□⑮ |
| | ○□□□⑳ |
| | ○□□□㉑ |
| | ○□□□㉒ |
| | ○□□□㉓ |
| | ○□□□㉔ |
| | ○□□□㉕ |