キャラクター名
グレイ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	♂	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	幼いころビスクーネ教団に入信させられていた		
経験点	0		役に立たない知識を持っている		
			高レベルの魔法をかけられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	7			12	2
		敏捷度	5			10	1
体	6	筋力	9			15 + 2	2
		生命力	4			10	1
心	10	知力	10			20 + 1	3
		精神力	11			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
フェアリーテイマー	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	2	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー				4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 3	10	3	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 矢筒	12本入る
右手 知性の指輪	
腰 宝石箱	宝石4つまで
足	
その他	

装備品	説明
左手 スマルティエの剛力の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

その他メモ

ひねくれ者の妖精使いの人間。
昔は素直で純朴だったらしい。時の流れは残酷である。

飼い主と言われることが多々あるが、リードを持っているからと言って制御できているとは限らない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
グレイ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
着替えセット（1W）	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙（1束5枚）x4	○□□○□□
保存食（1W）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
矢（1ダース）x2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔晶石（5）	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□