キャラクター名

ルーミア

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	10
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	バロック	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
翼を	
人形	
海岸	
変異	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レイア	嫌悪	3	①②③④⑤	
アルカ	信頼	2	①②③④⑤	
ドロシー	執着	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	なし	自身	
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
頭		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
脚		人形		オート			
頭		バスケット		オート			