キャラクター名
赫井 和馬

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン	ワークス	何でも屋	カヴァー	何でも屋
オプショナル		年齢	19	性別	男
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	34 %
出自	兄弟	経験	裏切り	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D・超死の地	P	N		
腐れ縁	P 友情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
一閃	3							
効果：								
マシラのごとく	1						80%	
効果：								
電光石化	2							
効果：								
居合	2							
効果：								
炎の刃	2							
効果：								
氷炎の剣	1							
効果：								
C：サラマンダー	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								