キャラクター名

試作

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	0	0	自分に対する対話判定+1
メインクラス		業躯		オート	0	0	バトル終了時、パーツを2つ修復
メインクラス		怪力		オート	0	0	肉弾・白兵ダメージ+1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振りなおす
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート			
頭		アドレナリン		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		にくむち		アクション	3	0-1	肉弾攻撃2+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0-1	自分がダメージを受けたとき、その攻撃者に肉弾攻撃2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自分がダメージを与えたときに肉弾・白兵ダメージ+2
腕		かわいい衣装		オート			