キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	2
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	16

出自	一般人	**運命**	復讐者	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	38 %
知	13	2	9	24	59 %
敏	10	0	0	10	45 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	32
MP	62
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ストライカー				1	4			
武器2									
防具	コート								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ゴールドチップ								
アクセサリ	ステラマリス								
能力値＋ボーナス		14	0	7	44	0	12	10	0
アーツ					6				
その他									
総計(1)		14 %	0	7 %	51 %	4	12 %	10	1
総計(2)		14 %	0	7 %	50 %	0	12 %	10	1
総計(両)		14 %	0	7 %	51 %	4	12 %	10	1

所持品			
活動基本装備			

所持金： 0	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ショット・エンハンス	3/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
アーカイヴィスト	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果： 【知】判定(普通、リロール、ベット不可)に成功すれば対象(クリーチャー)のデータを全部公開 種類ごとに1回まで							
カルティベーション	2/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 出生値【知】に+[3xAL]							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

出自：一般人
運命：復讐者
瑕疵：悲嘆
かつては普通の家庭で生まれ育った少年
ある日、仲の良かった友人が目の前でモルフに変異した
友人はハイランダーに覚醒したことを隠したまま、普通の人として生きようとしていたのだ
だが、友人は歪んだ家庭環境により大きな負の感情を抱えていた
それが限界を超えてしまい、彼はモルフと化してしまった
彼に近づき、助けようとするもモルフ化した友人は攻撃を始める
その時、一緒にいた姉がとっさにかばったことで一命を取り留める
しかし姉は死亡し、友人は行方不明となってしまった
そしてその時の強い感情の発露により自身もハイランダーとして覚醒していた
友人に対する怒り、姉を失った悲しみ、そして自身もモルフになってしまう恐怖を抱え、それを紛らわすかのように今日もアサルトエンジンにて学び、戦う。