キャラクター名
ディム・フォンライト

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	3
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	18

出自	王族	**運命**	約束	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	12	4	0	16	46 %
敏	8	0	0	8	38 %
運	10	0	0	10	40 %

HP	36
MP	62
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	オーガナイザー				1	2			
武器2									
防具	レザーマント			2			2		2
インナー	反属性シャツ								
アクセサリ	スタリオン							2	
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		18	0	3	38	5	11	8	0
アーツ	エレメントエンハンス				4				
その他									
総計(1)		18 %	0	5 %	43 %	7	13 %	10	2
総計(2)		18 %	0	5 %	42 %	5	13 %	10	2
総計(両)		18 %	0	5 %	43 %	7	13 %	10	2

所持品			
活動基本装備			

所持金： 3810　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
エレメントエンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： エナジーショットやフォアフロントの命中率に+[2xAL]							
ライトエッジ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まで、あなたの攻撃は光属性になる。さらに与えるダメージに+[AL]。1キャラクターに1度のみ有効							
ウィークン・タフネス	2/5	3	アクション	遠距離	敵単体	0	
効果： 戦闘終了まで対象の防御力に-[3xAL]。自動成功。この効果は重複しない							
スフィア・エレメンタラー	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵：災難