

キャラクター名

プレイヤー名

種族		種族特徴	
生まれ	剣士	性別	年齢
冒険者Lv	0	経歴	
経験点	7000		

技	0	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	0			0	0				
体	0	敏捷度	0			0	0				
		筋力	0			0	0				
心	0	生命力	0			0	0				
		知力	0			0	0				
		精神力	0			0	0				

戦闘特技			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	6000 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
0 m	0 m	0 m	2d+ 0	0	0

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 0	2d+ 0	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ —</p> <p>初期作成ルール 追加経験点+7000 所持金+4800(合計6000G) 名誉点80 アビスシャード2 成長5回 成長ダイスを5回振るかポイント割り振り(1/1/1/1/1/0) 能力値決定ダイスは3回まで 4回目も振れるがその場合は4回目を絶対採用 冒険者レベルはMAX4まで</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
--	--