キャラクター名
ボスC

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	殺戮	初期侵食率	135 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	3		6	10
感覚	2	0	0		10	12
精神	4	0	0		9	13
社会	2	0	0			2

HP	153
行動値	37
(非装備時)	37
戦闘移動	42
全力移動	84

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
暗黒螺旋	7	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 1ラウンドに1回白兵攻撃に対してのガード時[Lv×5]ダメージ								
コンセントレイト：バロール	3	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： クリティカル値-[Lv]（下限値７）								
グラビティガード	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果： ガード値+(Lv)D								
魔神の盾	5	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 1シーンに1回ガード値+[Lv×10]								
グラビティエリア	3	-	セット	至近	自身	自動	エネミー	
効果： 自分以外のあらゆる判定のダイスを-[Lv×2]個								
漆黒の拳	5							
効果：								
状態回復	1							
効果：								
ダークマター	3							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								