

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	4	1	0			5	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ブラックドッグ	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: C値-Lv(下限7)								
ハードワイヤード	2	-	常備	至近	自身	自動		
効果: ブラックドッグ専用アイテムを[Lv個]常備化								
アームズリンク	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ダイス+[Lv]個								
バリアクラッカー	1	4	メジャー	武器	-	対決	80%↑	
効果: ガードと装甲を無視 シナリオ[Lv]回								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 同じ技能の武器二つの武器を扱う。二つの武器の攻撃力を合計して使用								
ファンアウト	1	4	セット	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果: セットアッププロセスで周囲を戦闘移動させる。自身は対象に出来ない。 1シナリオ[Lv]回								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: <射撃>の判定を【精神】で行う。								
	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					
効果:					