キャラクター名
イズモ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	１７歳
冒険者Lv	6	経歴	才能を絶賛されたことがある		
経験点	1000		田舎で育った		
			己に何らかの誓いを立てている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	3		23 + 2	4
		敏捷度	5	3		18	3
体	6	筋力	10	2		18	3
		生命力	6	3		15	2
心	9	知力	10			19	3
		精神力	3	2		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	6		
エンハンサー	3		
アルケミスト	3		
バトルダンサー	6		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
回避行動	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ヴォーパルウェポン	
バークメイル	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
【エルエレナ惑乱操布術】 入門	50
エルエレナケープ 購入	30
〈迫る刃に怯えよ〉 取得	20
コネクション ヨウゲツ村の鍛冶屋	30
名誉点 所持 120 /合計 250	

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		8	2	3
盾	エルエレナケープ			1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	バトルダンサー		合計値	13	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
つきまとう軍配	1H	10	1	2d+ 1	9	1	20										
アビス強化 携行時 この武具が気がつけば身の回りにある。この武具以外での命中力判定、魔法行使判定に−4のペナルティ修正を受ける。				2d+	-1												
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アビスシャードx2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ロッセリーニの魔法印	○□□○□□
魔晶石（３点）x9	○□□○□□
マナチャージクリスタル（５点）	○□□○□□

赤のマテリアルカード Ax5	○□□○□□
緑のマテリアルカード Ax15	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 50 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 13	6

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 スマルティエの宗匠の腕輪	器用度＋2
腰 アルケミーキット	賦術を使用できる
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ
冒険に出た理由：一攫千金を狙って

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟