キャラクター名: アイリス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	2	経歴	空腹のあまり失神したことがある		
経験点	0		血縁者と死別したことがある		
			大病を患ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	7			11	1
		敏捷度	10			14	2
体	8	筋力	8			16	2
		生命力	11			19	3
心	9	知力	6			15	2
		精神力	7			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト/ザイア	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	2	3	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 2	10	3	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 聖印 ○□□○□□
- 魔剣 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 4	6

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

戦闘特技

かばう	IB36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

優秀な戦士と神官として人々を守るために戦っていた両親を誇りに思っていたが、大病を患った自分を助けるため奔走した結果、ある事件に巻き込まれ亡くなってしまった。
両親の死後、一刻も早く両親に代わって人々を守る立派な神官騎士になることを神に誓っている。
他人を守ることが自分が生きる理由だと考えており困っている人がいたら自分を顧みず助けようとするため、危なっかしく、周りから心配されている。
父の形見であり、代々家に受け継がれてきた魔剣を所有している。

依頼の途中で会った子どもたちに食料を分け与えたことで自分の分が無くなり、空腹で行倒れてしまう。

実は（フレーバー的に）めちゃくちゃ運が良く、賭け事などをやらせると意味不明な勝ち方をする。

自動失敗チェック

- □□□□⑤
- □□□□⑩
- □□□□⑮
- □□□□⑳
- □□□□㉕
- □□□□㉚
- □□□□㉟