キャラクター名: ぐや

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴	同じ夢を何度も見ている		
経験点	0		大きな挫折をしたことがある		
			投獄されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	9	1		14 + 2	2
		敏捷度	10			14 + 2	2
体	8	筋力	10			18	3
		生命力	8			16	2
心	9	知力	7	2		18	3
		精神力	5	2		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト/ハルーラ	3		
スカウト	2		
セージ	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 5	10	6	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
巻き煙草	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 120 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 6	6

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	眼鏡	(フレーバー)
首		
背中	聖印	
右手	能力増強の腕輪	
腰	幸運のお守り	
足		
その他		

装備品		説明
左手	能力増強の腕輪	

その他メモ

初期作成ルール
追加経験点+7000
所持金+4800(合計6000G)
名誉点80
アビスシャード2
成長5回
成長ダイスを5回振るかポイント割り振り(1/1/1/1/1/0)
能力値決定ダイスは3回まで
4回目も振れるがその場合は4回目を絶対採用
冒険者レベルはMAX4まで
自由のために

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟