

キャラクター名 _____	プレイヤー名 _____
---------------	--------------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水
生まれ	剣士	性別	年齢
冒険者Lv	4	経歴	
経験点	0		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6	1		19	3	フェンサー	4		
敏捷度	9	1		22+2	4	レンジャー	2		
筋力	5	1		11+1	2	エンハンサー	1		
生命力	6	1		12	2	ジオマンサー	4		
知力	6			15	2				
精神力	7	1		17	2				

戦闘特技		
両手利き	1-283p	p
相克の別離	MA13p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 80 /合計 80	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	4	7	8	6	
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー	合計値	8	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エペ	1H	6		2d+ 7	9	6	6										
エペ	1H	6		2d+ 7	9	6	6										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	〇□□□□□
冒険者セット	〇□□□□□
救命草x5	〇□□□□□
魔香草x5	〇□□□□□
アウエイクP	〇□□□□□
保存食 (1w)	〇□□□□□ 〇□□□□□

所持金 2905 G		預金・借金 G
-------------------	--	----------------

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	24 _m	72 _m	2d+ 8	2	24
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/x	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 6	17	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	天星のジオグラフ	上限3/2/3
右手	疾風の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	剛力の指輪	

その他メモ		自動失敗チェック
初期作成ルール		□□□□⑤
追加経験点+7000		□□□□⑩
所持金+4800(合計6000G)		□□□□⑮
名誉点80		□□□□⑳
アビスチャード2		□□□□㉔
成長5回		□□□□㉗
成長ダイヤを5回振るかポイント割り振り(1/1/1/1/1/0)		□□□□㉙
能力値決定ダイヤは3回まで		□□□□㉛
4回目も振れるがその場合は4回目を絶対採用		□□□□㉞
冒険者レベルはMAX4まで		□□□□㊀