

キャラクター名 "白夢"《ホワイトメア》 ベロネッタ・ナイトテール
 プレイヤー名

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

技	6	器用度	4	成長	2	他修正		能力値	12 + 2	ボーナス	2	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	7	2		15 + 2	2	グラップラー	4						
体	13	筋力	6	1			20	3	スカウト	3		エンハンサー	3		
		生命力	11				24	4							
心	6	知力	5				11	1							
		精神力	10				16	2							

戦闘特技		追加攻撃	220 p					言語	会話	読文
		投げ攻撃	225 p					交易共通語	○	○
		武器習熟A/格闘	1-281p					ドラゴン語	○	
		投げ強化	1-281p							
			p							
			p							
			p							
			p							
			p							
			p							

練技/呪歌/騎芸/賦術		マッスルベアー		
		ガゼルフット		
		キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	6	6	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード	1	+1	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	グラップラー	合計値	7	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト	1H拳	5		2d+ 6	10	8	10										
グラップラー専用。パンチを強化																	
ハードキッカー	1H#	15	-1	2d+ 5	11	8	30										
グラップラー専用。キックを強化																	
投げ	2H	0		2d+ 6	12	8	10										
投げ攻撃のデータ																	
ブレードスカート				2d+	10	0	10										
+4以上で回避したらこれでダメージ判定																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	19 m	57 m	2d+ 7	1	36						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 8	2d+ 6	16							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首	熊の爪 【マッスルベアー】の効果+1		
背中			
右手	疾風の腕輪 敏捷+2/破壊で+14	左手	宗匠の腕輪 器用+2/破壊で+14
腰	ブレードスカート +4以上で回避するとダメージを与える		
足			
その他			

その他メモ	自動失敗チェック
初期作成レベル	□□□□⑤
追加経験点+7000	□□□□⑩
所持金+4800(合計6000G)	□□□□⑮
名誉点80	□□□□⑳
アビスシャード2	□□□□㉓
成長5回	□□□□㉔
※経過日数71~77日の間にオクスシルダにおらず、作戦に参加しなかった場合違約金20000ガメル!!	□□□□㉕
成長ダイスを5回振るかポイント割り振り(1/1/1/1/1/0)	□□□□㉖
能力値決定ダイスは3回まで	□□□□㉗
4回目も振れるがその場合は4回目を絶対採用	□□□□㉘

