

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル パロール	ワークス	奇術師	カヴァー	怪盗
	オプション	年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術: 奇術	2		知識:	2		情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	射撃	4r+1		26		
	射撃	8r+1		38		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
想い人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ: エグザイル	2	2	メジャー		-			
効果:	C値-Iv(下限7)							
オールレンジ	3	2	メジャー		-			
効果:	判定ダイス+Iv							
異形の祭典	3	3	メジャー		[Iv+1]			
効果:	シンドローム。対象を[Iv+1]に変更。シーン1回。							
骨の銃	3	3	マイナー		自身			
効果:	攻[Iv*2+5] 命中-1 射程20m <射撃> 武器作成							
死招きの爪	4	4	マイナー		自身		リミット	
効果:	骨の銃の攻撃力+[Iv×5]。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

成長予定: