キャラクター名

クヌーズ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		【ルックダウン】		アクション	2	0	白兵攻撃12、防御無視。このマニューバを宣言したカウント終了時、損傷する。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		【弾ける身体】		オート	なし	自身	【効果省略】
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。このパーツを付けている部位にダメージを受けると余計に 1 パーツ損傷
胴		短期決戦（失敗作）		オート	なし	自身	攻撃・切断判定+1。ターン終了時に任意のパーツ1つを損傷する。
胴		支援行動（あるびの）		ジャッジ	1	0〜1	支援1
胴		妨害行動（ちみどろ）		ジャッジ	1	0〜1	妨害1
胴		【熱風コア】		ラピッド	効果参照	自身	コアとして自身のパーツを2つ選び、損傷する。自身が保有する「アクション」マニューバをランダムで1種類を獲得できる。この効果はパーツに保有でき、ただし、ラピッドとして使用した「アクション」マニューバはカウントが有効に発揮しないものとする。
胴		【火事場修理】		ダメージ	1	自身	自身の損傷している攻撃マニューバを1つ選択し、修復する。 1ターンに何度でも使用できる。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
				オート			