キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福:温もりの日々を取り戻したい。
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	0	0
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容
翼を	高いところから下を見ていた。空を飛べたのだろうか。
兄	あなたには優しい兄がいた。名前も顔も思い出せない。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マリーラ（梨）	信頼	3	①②③④⑤	
ざくろ	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		ライトセイバー		アクション	2		白兵攻撃1＋切断＋連撃1
ポジション		加速する狂気		オート			発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃に出目＋1
メインクラス		災禍		ダメージ	2		白兵攻撃を全体攻撃に
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ			サイコロ振り直し
腕		スチールボーン		ダメージ	1		防御＋1、切断無効
腕		スパイク		ダメージ	1		白兵・肉弾ダメージ＋2
頭		カンフー		オート			行動値＋1
胴		リミッター		オート			負傷時行動値＋2
腕		たからもの		オート			バスケット