キャラクター名: ティルダ・リンドホルム

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	魔物を倒したことがある		
経験点	260		予知夢を見たことがある		
			同じ夢を何度も見ている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	9			21	3
		敏捷度	7			19	3
体	9	筋力	5	1		15	2
		生命力	11			20	3
心	10	知力	8			18	3
		精神力	10			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	7	0

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イージーグリップ グラップラー専用。投げを強化	2H	1	1	2d+ 7	12	6	10										
シンガード グラップラー専用。キックを強化	1H#	10	-1	2d+ 5	11	6	20										
				2d+													

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
投げ強化	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
追加ガチャ	○□□□○□□
新人冒険者応援キャンペーン	○□□□○□□
	○□□□○□□
冒険者セット	○□□□○□□
スカウト用ツール	○□□□○□□
救命草x3	○□□□○□□

保存食（1週間分）	○□□□○□□

所持金	預金・借金
420 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点	HP
2d+ 7	0	29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 6	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：王になる
生まれた環境：厳しい自然の中

ディガッド山脈内に位置する、一年中雪に包まれた都市国家・ダイケホーン出身。
雪国出身らしい艶めいた色白の肌と、雪のような白い髪に、煌めく紅玉色の瞳をした少女。
周辺の山林から狩猟で食料を調達する狩人の家系の生まれであり、幼い頃より狩りを手伝う傍ら、時には魔物と相対しそれを討ち倒してきた。
成人を前にした頃から『己と並び立って戦う者と結ばれた後、王になる』という夢を繰り返し見るようになったが、国内で出逢う誰しもが夢の中の印象に合致せず、"運命の相手"を探し出し王となるために出奔。冒険者となった。
故郷の戦闘訓練と狩猟で鍛え上げられた、長い脚での絞め技や蹴り技を得意とする。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟