

キャラクター名 船渡コスモ (ふなわたり こすも) プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	パロール		年齢	16 (高2)	性別	男性
オプション						
覚醒	無知	衝動	吸血	初期侵食率	32 %	
出自	天涯孤独	経験	裏切られた	邂逅	船渡コスモ	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	3	1	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	9		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	1		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
応急手当キット	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
戦闘用人格	P	N		
船渡コスモ	P	憧憬	N	嫉妬
支倉彩奈 (はせくら・あやな)	P	慕情	N	憐憫
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
リフレックス: サラマンダー	2	2						
効果:								
氷壁	1	5						
効果:	タイミング:リアクションのエフェクトと組み合わせ可。射撃視界に存在するキャラクターが攻撃を行なった直後に使用。その達成値を難易度とし、このエフェクトを組み合わせた判定を行なう。成功した場合、攻撃は失敗となる。未行動でのみ使用でき、使用後は行動済みとなる。							
時間凍結	1	5						
効果:	:HP20点消費。1シナ1回。他エフェクトと組み合わせ不可。イニシアチブでメインプロセスを行なえる。行動済みでも行なえ、行動済みにならない。							
コンセ: サラマンダー	2	2						
効果:								
プラズマカノン	3	4						
効果:								
フェニックスの翼	1	4						
効果:								
メモリー	1	-	-	-	-	-	-	
効果:	作られた記憶							
無面目	★							
効果:	オーヴァードであることを隠す。必要なら<知覚>対決。この判定の知覚ダイス+LV個。							
熱感知知覚	★							
効果:	熱を視覚として知覚するエフェクト。体温の変化から人の感情や体調の変化も読み取ることができる。必要なら<RC>判定。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「アド」と「コスモ」、2つの人格を持つ少年。
船渡コスモはアドの副人格だが、最近は主人格のアドより常に表に出ている。

- 「船渡コスモ」→ 副人格・表の人格・日常を生きてる方の人格。UGNを知らずレネゲイド星人を信じている電波ボーイ。
- 「ナヴィス・アドウェルサ (アド)」→ 主人格・裏の人格・UGNチルドレン。CNは長いので「アド」と呼ばれることが多い。
- ロイス欄はアドのもの。シナリオロイス・支倉彩奈の友達はコスモの人格の方が、アドもコスモを通して彩奈さんのことを知っている。
- 日常まわり (OP・ミドル序盤・EDなど) はコスモが表に、任務まわり (ミドル・クライマックス) はアドが表になることを想定しています。シナリオ上の立ち回りや他のPCさんと関わるのは「アド」の方になるのかなと思います…！！
- 「アド/船渡コスモ」が穂新市支部に所属したのは約1年前。Dロイス「戦闘用人格」が発現した後、イーグルとして支部に配属されたのかなと思います。

<戦闘用人格のイメージ>
通常の基本人格→船渡コスモ、レネゲイドの扱いに長けた別人格→アド。
だが、最初からある人格はアドの方で、後から生まれたのがコスモ。
元々は強いUGNチルドレンだったが、別人格 (基本人格) が生まれたことによって、力に制限がかかってしまっているイメージです！

- <人格が入れ替わるタイミング>
基本的にはコスモの性格が表に出ている。が、
- ・相手が「アド」「コードネーム呼び」「UGN」「任務」などのキーワードを発した。
 - ・「世界の真相」に関わる内容を相手が話し始める。
 - ・「ワーディングやエフェクト攻撃を受けた」「イージー以外のエフェクトを使用する」「強いストレスを感じた」時。