=キャラクタ	一名							コ 一 プレ	イヤー	名 —				٦ <u> </u>	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
															ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
														効果	:	'	'	非オー	ヴァード	カエキスト	ラ化		
シンドロー	1.	エン	ジェル	ハィロ	コウ	ワー	-クス	て 何で	きも屋	יל	ヴァー] [リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
9760-	Δ_		ノイマ	"ン				130	- 0,1					効果	:			=	コスト分の	HPで復活			
オプショナ	ル					日 年	F齢			1	生別			コン [.]	セントレイト:エンジェルハ	イロゥ 2							
覚醒			無知	知		助		妄想		初期侵	食率	34	9	効果	:								
							+							$\left\{ \left[\right] \right\}$	ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動		
出自					経	浭				邂	返			効果				対象は戦闘	移動(拒否)	可)、シナリ			
基本信			本値 ワークス			ス	成長	他修	修正 能力値		HP		26	ן ר	天からの眼	3	2	メシ゛ャー			射撃		
肉体	-	0	1		0		772	. 1019		1	一 行動値	_	14	効果					判定D+				
感覚		3	0		0			2		 5	(非装備時		14	┪ <u>┣</u>	支援射撃	5	2	オート	武器	単体	自動		
精神		4	0		0					4	戦闘移動	-	19	効果				用、対象の判定					
社会		1	0		0					1	全力移動		38	I -	リバーサルショッ	<u> </u>	6	オート	20m			リミット	
														効果		↑対象の判定直後使用、達成値+10、シナリオLv回。							
	体				感覚				神		社			↓	マスヴィジョン	2	4	メシ゛ャー				100↑	
技能	SL	修正		能	SL	修正	E	技能	SL	修正		SL	修正	効果						シナリオ			T
白兵	1			撃				R C			交渉				マルチウェポン	4	3	メシ゛ャー	武器	<u> </u>	射撃		
回避	1			覚	1	1		意志			調達	1		効果				武器2つ合語					T
運転:			芸術:			1		識:			情報:噂話	1		↓	生き字引	2		メシ゛ャー	至近				
運転:			芸術:			1		識:			情報:			効果	:			報:~〉の代	わりに使用	1、情報収集	集判定D+l	_v個。 T	T
運転:			芸術:			1		識:			情報:			↓		_ ★							
運転:			芸術:			-		識:			情報:			効果	:			1	1			1	T
運転:			芸術:				知	識:			情報:			┚┞┈									
武器·	ボ	能力	命中	値(通]	攻撃力	り 射程			メモ			効果	:		_	I	1	1		1	T	
天空の隼			射撃	5r			7		【感覚】	+2、射		中華	[45]	1									
													効果	:		Т		T	T	T	T	T	
														1 📖									
														効果	:		_		I	1	1		
D+1	/TT-167	価格 装甲 回避 行動							メモ			- - -											
防具			価格	装 甲		山赶	仃虭			•	×t			効果	i i								
														$+ \Box$									
								合計装品	.	0	合計回避	.	0	-									
所持品								口訂表	+ •	- 0	口訂凹近	•	0	╛╽									
ウェポンケース							ロイス]										
天空						対	象	感	感情(pos) 感情(neg) タイ 消費														
								遺産糾	继承者	Р	P N												
								P			N												
								P			N												
								F			N												
								I			.,]									
								Р	14]											
								Р	N N]											
								4															
								最大財産I	P:	4	残り財産P:												