キャラクター名
カナタ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11	1	16	36	6
		敏捷度	8	8	6	30 + 1	5
体	9	筋力	12	3	12	36	6
		生命力	8	3		20	3
心	9	知力	10	3	2	24	4
		精神力	12	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
スカウト	7		
レンジャー	4		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟S/フレイル	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	14	13	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		13	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
タイタンフレイル 魔法の武器化	2H	32		2d+ 14	9	18	52										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
赤Bx50	○□□○□□
赤Ax20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1960 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 13	4

HP
74

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 熊の爪	このみんから□
背中	
右手 敏捷の指輪	
腰 アルケミーツール	
足 立ち寝のレギンス	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

■杉原スキル
○運のいい一般人(偽)
作成時に余剰でステータスに18Pを割り振れる
○鬼を切る者
蛮族と魔神相手に+1の確定ダメージ
○外付けの人外
全力攻撃のダメージに+α効果
Ⅰ：+4⇒+6　Ⅱ：+12⇒+15
○知ってはいけないコト
乱戦エリアに仲間が「いない」場合、全力攻撃命中後に追加攻撃が可能
命中：ﾌｧｲﾀｰ+器用

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟