

キャラクター名
 (リョウウ) 300点

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	その他C	カヴァー	イヌ
オプション		年齢	5	性別	オス
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	33%
出自	ペット	経験	怨恨	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	6	0	1			7	行動値	7
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	7
精神	0	1	1			2	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	3	1	調達	1	
運転:			芸術:			知識: 人語	1		情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN		2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
動物用通信機	
動物の知人	
コネ: 人間への貸し	
エンブレム: イーゼスリング	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2						
効果:								
完全獣化	5	6	マイナー					
効果:								
剛身獣化	5	6	マイナー					
効果:								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー					
効果:								
神獣撃	5	2	メジャー				80%	
効果:								
竜麟	5	3	リアクション					
効果:								
衝撃相殺	5	+4	常時				リミット	
効果:								
ウィズダムアップ	★		常時					
効果:								
アイテムユーマー	★		常時					
効果:								
ライブエクスパンド	★		常時					
効果:								
マルチフィーチャー	2		常時					
効果:								
カブスマーク	★		常時					
効果:								
獣の直感	★							
効果:								

- 取得予定エフェクト(Dロイスは一先ずビーストハートか申し子の予定)
 - ・キュマイラ
 - 軍神の護り(1)
 - 獣の誇り(3)
 - 獣の瞳(1)
 - 巨人の生命(7)
 - イーゼスの盾(5)
 - 獣のカ(10)
 - ・一般
 - スピードアップ(10)
 - ショックアブソープ(10)
 - ・イーゼーエフェクト
 - 無面目
- 取得予定アイテム
 - ・エンブレム
 - フルメタルハート、R/バランサー、トレーサーズジャケット、UGNセラピー、レクリエーションチケット、リマインドソウル
 - ・ユニーク
 - ドラゴンハート、神獣の牙、ウィンドスカーフ、フードデリバリー、堅守のピアス(?), 魔狼の心臓

