

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

ニコライ \_\_\_\_\_

|              |     |             |               |
|--------------|-----|-------------|---------------|
| <b>種族</b>    | 人間  | <b>種族特徴</b> | 剣の加護/運命変転     |
| <b>生まれ</b>   | 冒険者 | <b>性別</b>   | 男             |
|              |     | <b>年齢</b>   | 17            |
| <b>冒険者Lv</b> | 8   | <b>経歴</b>   | 血縁者と死別したことがある |
| <b>経験点</b>   | 550 |             | 大きな挫折をしたことがある |
|              |     |             | 特定の異種族を好んでいる  |

|          | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値    | ボーナス |  | 技能          | Lv. | 技能 | Lv. |
|----------|-----|-----|----|-----|--------|------|--|-------------|-----|----|-----|
| <b>技</b> | 器用度 | 8   | 5  |     | 20     | 3    |  | コンジャラー      | 3   |    |     |
|          | 敏捷度 | 8   | 8  |     | 23 + 1 | 4    |  | プリースト/ル=ロウド | 8   |    |     |
| <b>体</b> | 筋力  | 6   | 2  |     | 14     | 2    |  | スカウト        | 7   |    |     |
|          | 生命力 | 6   | 6  |     | 18     | 3    |  | セージ         | 7   |    |     |
| <b>心</b> | 知力  | 9   | 13 | 6   | 36 + 2 | 6    |  | アルケミスト      | 1   |    |     |
|          | 精神力 | 9   | 7  |     | 24     | 4    |  |             |     |    |     |

| 戦闘特技       |        | 言語     | 会話 | 読文 |
|------------|--------|--------|----|----|
| トレジャーハント   | 2120 p | 交易共通語  | ○  | ○  |
| ファストアクション  | 2123 p | 神紀文明語  |    | ○  |
| 鋭い目        | 2120 p | ドラゴン語  | ○  |    |
| 弱点看破       | 2121 p | ドレイク語  | ○  |    |
| 魔法拡大/数     | 1B39 p | 汎用蛮族語  | ○  | ○  |
| 魔法誘導       | 1B32 p | 魔神語    | ○  |    |
| MP軽減/プリースト | 1B33 p | 魔動機文明語 | ○  | ○  |
| 鷹の目        | 1B30 p | 魔法文明語  | ○  | ○  |
|            | p      | 妖精語    | ○  |    |
|            | p      |        |    |    |
|            | p      |        |    |    |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 |  |
|-------------|--|
| パラライズミスト    |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |

| 技能                   | 技能レベル | 基本  |     |      | 必要ランク | 必要  |     |
|----------------------|-------|-----|-----|------|-------|-----|-----|
|                      |       | 命中力 | 回避力 | ダメージ |       | 筋力  | 回避力 |
| ファイター                | 0     |     |     |      | 7     |     | 3   |
| グラップラー               | 0     |     |     |      | 8     |     | 1   |
| フェンサー                | 0     |     |     |      |       |     |     |
| シューター                | 0     |     |     |      |       |     |     |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |       |     |     |      |       |     |     |
| 回避技能                 |       |     |     |      |       | 合計値 | 0 4 |

| 武器                 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力   | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |  |  |
|--------------------|----|------|------|-------|----|--------|----|------------------------|---|---|---|---|---|---|----|----|----|--|--|--|
|                    |    |      |      |       |    |        |    | 3                      | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |  |  |  |
| ショートソード            | 1H | 5    |      | 2d+ 0 | 10 | 0      | 5  |                        |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |  |  |
| 欺きの王錫<br>特別性 知力B+1 | 2H | 1    | 2    | 2d+ 2 | 12 | 1      | 11 |                        |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |  |  |
|                    |    |      |      | 2d+   |    |        |    |                        |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |  |  |
|                    |    |      |      | 2d+   |    |        |    |                        |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |  |  |
|                    |    |      |      | 2d+   |    |        |    |                        |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |  |  |
|                    |    |      |      | 2d+   |    |        |    |                        |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |  |  |
|                    |    |      |      | 2d+   |    |        |    |                        |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |  |  |
|                    |    |      |      | 2d+   |    |        |    |                        |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |  |  |

| 制限移動    | 通常移動   | 全力移動   | 回避     | 防護点 | HP |
|---------|--------|--------|--------|-----|----|
| 3 m     | 24 m   | 72 m   | 2d+ 0  | 4   | 44 |
| 魔物知識/弱点 | 先制力    | 生命抵抗   | 精神抵抗   | MP  |    |
| 2d+ 15  | 2d+ 11 | 2d+ 11 | 2d+ 12 | 59  |    |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 操霊魔法 | 3   | 9  |      |     |    |
| 神聖魔法 | 8   | 14 |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |

| 装備品 |                | 説明                                 |
|-----|----------------|------------------------------------|
| 頭   | とんがり帽子         | 魔物知識判定+1                           |
| 耳   | 聖印             |                                    |
| 顔   | ひらめき眼鏡         | 見識・探索判定+1                          |
| 首   | 絆繋がる幸運亨のエンブレム  | 命中、魔法の行使、錬術の行使、呪歌の行使、占術の行使、鼓動の行使+1 |
| 背中  | インテリアニマルサック    | 探索、魔物知識、危険感知、畏感知判定+1               |
| 右手  | 俊足の指輪          |                                    |
| 腰   | アルケミーキット       |                                    |
| 足   | ディスプレイサー・ガジェット | 聖王の冠                               |
| その他 | 叡智の腕輪          |                                    |

| 装備品 |  | 説明 |
|-----|--|----|
|     |  |    |
|     |  |    |
|     |  |    |
|     |  |    |
|     |  |    |
|     |  |    |
|     |  |    |
|     |  |    |
|     |  |    |
|     |  |    |
|     |  |    |

| その他メモ                     |  | 自動失敗  |
|---------------------------|--|-------|
| 【一般技能】                    |  | チェック  |
| ・庭師 (ガーデナー) lv5           |  | □□□□⑤ |
| ・聖職者 (クレリック) lv3          |  | □□□□⑩ |
| ・家政夫 (ハウスキーパー) lv2        |  | □□□□⑮ |
|                           |  | □□□□⑳ |
|                           |  | □□□□㉑ |
|                           |  | □□□□㉒ |
|                           |  | □□□□㉓ |
|                           |  | □□□□㉔ |
|                           |  | □□□□㉕ |
| 私も昔は庭師だったのだから膝に矢を受けてしまっとな |  |       |

