

キャラクター名

M1_895 (ハクコマイ)

プレイヤー名

| | | | |
|---------------|--------|------------|-----|
| ポジション | ホリック | 享年 | 10歳 |
| メインクラス | レクイエム | 暗示 | 破局 |
| サブクラス | ステーション | 寵愛点 | 11 |

| | |
|--------------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| | | | |
|------------|------------|-----------|-----------|
| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
| 武装 | 3 | 0 | 3 |
| 変異 | 1 | 1 | 2 |
| 改造 | 0 | 0 | 0 |

| | |
|---------------|-----------|
| 記憶のカケラ | 内容 |
| 父の腕 | |
| 母の手 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 未練 | | | | |
|------------------|----|-----|----------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ | |
| 壊れた部品 (ライフルスコープ) | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ネイル | 恋心 | 3 | ①②③④⑤ | |
| ブラウン | 友情 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|---------|----|-------|------|-----|--|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| メインクラス | | 銃神 | | オート | なし | 自身 | 射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい |
| メインクラス | | 集中 | | ラピッド | 2 | 自身 | 以後、ターン終了時まであなたの攻撃判定の出目+1 |
| サブクラス | | 失敗作 | | オート | なし | 自身 | 攻撃・切断判定の出目+1、ただしターン終了時と戦闘終了時にあなたは任意パーツ一つを損傷する。 |
| ポジション | | 修羅 | | ジャッジ | 効果参照 | 自身 | コストとして、あなたは任意の未練に狂気点を1点加える。支援3 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | けもみみ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。 |
| 頭 | | たからもの | | オート | なし | なし | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | 二丁拳銃 | | アクション | 3 | 0~1 | 射撃攻撃2+連撃1 |
| 腕 | | 対戦車ライフル | | オート | 4 | 1~3 | 射撃攻撃5 |
| 腕 | | うじむし | | オート | なし | 自身 | バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |