=キャラクター名=====	] [	- プ
M1_895 (ハクコマイ)		

- プレイヤー名 -	
- フレイヤー石 -	

ポジション	ホリック	享年	10歳
メインクラス	レクイエム	暗示	破局
サブクラス	ステーシー	寵愛点	11

初期配置	煉獄		
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
父の腕	
母の手	

対象	種類	類    狂気点		発狂時ペナルティ		
壊れた部品(ライフルスコープ)	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
ネイル	恋心	3	12345			
ブラウン	友情	3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			

	マニューバ						
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定の出目+1、ただしターン終了時と戦闘終了時にあなたは任意パーツ一つを損傷する。
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点を1点加える。支援3
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動值+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		たからもの		オート	なし	なし	
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射擊攻擊2+連擊1
腕		対戦車ライフル		オート	4	1~3	射撃攻撃5
腕		うじむし		オート	なし	自身	パトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1