

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	25
種族	エクスマキナ			境遇	渡来
出自 (効果)	傭兵			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	9	10	9	9	9	9
ボーナス	5	3	3	3	3	3	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正	1	2	1				
能力値	8	7	6	3	3	3	3

HP	63
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインクレイモア	至近	-1	13	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	ミスリルスーツ		0	0	-3	15	1	0	-4
補助									
装身具									
能力値			7	0	6	0	3	9	13
スキル	スキル		1			2	1		
その他	ギルド					4	4		
総計(右)			7	13					
総計(左)					3	23	9	7	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使用済みポーション	
MPポーション5個	
売却済み武器	
売却済み防具	
酒代	
情報	
ランタン	

現在重量: 6
 最大重量: 16
 所持金: 350
 預金・借金: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ソウルインストール	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 取得時に能力値をひとつ選択し、その能力値を使用した判定の達成値に+1								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームマスタリー: 両手剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	両使用	
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする								
アイアンクラッド	2	3	ダメージロールの直後	-	自身	自動	-	
効果: ダメージ軽減を行う。物理ダメージに-[SL×3]								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動	カール、シラバ	
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象:単体」に変更、ダメージに[CL×10]								
ブランディッシュ	2	3	メジャー	至近	範囲([SL*2]体)	命中	両使用	
効果: ひとつのエンゲージ内の対象に白兵攻撃を行う								
ディフェンダー	2	3	マイナーアクション	-	自身	自動	-	
効果: [物理防御力]に+[SL×3]。シーン終了まで持続する。								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: 白兵攻撃に+[筋力]。メインプロセス終了まで有効。								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 命中判定の達成地に+[SL+1]。								
デストロイヤー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: オブジェクトを破壊する時のダメージに+2D								
マシンアーマー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: [物理防御力]に+2、[魔法防御力]に+1								
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: [筋力基本値][器用基本値][敏捷基本値]に+1								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

3D6+7 命中判定
 2D6+13 白兵攻撃
 2D6+3 回避判定
 6D6+13 バッシュ
 6D6+13+8 スマッシュバッシュ
 6D6+13+8+40 ボルテクスアタック
 2D+3 感知判定